

## Programmeringsteknik

### Kompetens- och bedömningsmatris

Specifik kompetens	Vitsord		
	1	3	5
1. Problemlösning	Känner till grundläggande begrepp <sup>1)</sup> .	Använda och förstå grundläggande begrepp <sup>1)</sup> för att planera och lösa problem med hjälp av datorprogram.	Kan självständigt systematiskt förstå, använda och planera nya lösningsmodeller.
2. Programmering	Känner till hur man programmerar och implementerar de olika grundbegreppen <sup>1)</sup> funktionellt i valt programmeringsspråk.	Känner till hur man programmerar och implementerar de olika grundbegreppen <sup>1)</sup> objektorienterat i valt programmeringsspråk.	Förstår hur valet av metodik och teknik inverkar på kompilering- och länkningsprocessen. Självständigt kan välja lämpliga metoder för att lösa olika programmeringsproblem.

1) Algoritm, iteration, implementation och kompilering