Operativsystem och programmering

Kompetens/Vitsord	1	3	5
1. Win32 - applikationens struktur	Relevanta kunskaper i C	Förståelse av strukturen på en win32 applikation	Implementation av en enkel win32 applikation
2. Meddelanden och Input/Output	Vad används dessa till?	Förståelse av de relevanta win32-funktionerna	Implementation av meddelandehantering
3. Menyer	De behövliga filerna	Filernas inre struktur och beroende av varandra	Implementation av menysystem
4. Dialoger	Olika typer av dialoger	Upplägget av de behövliga resurserna och funktionerna	Praktisk implementation.
5. Kontroller	Olika typer av kontroller	Upplägget av de behövliga resurserna och funktionerna	Praktisk implementation.
6. Threads (multitasking)	Operativsystemets process- och trådhantering	Meddelanden och synkronisation.	Praktisk implementation.